

KOMM MIT, LAUF WEG!

Alle Kinder stellen sich in einem Kreis auf. Ein Kind wird bestimmt, das beginnen darf. Es geht um den Kreis herum.

Dabei tippt es einem anderen Kind auf den Rücken und ruft: „Komm mit!“

Nun versuchen beide schnellstmöglich um den Kreis herumzulaufen und die freie Lücke, in der das angetippte Kind stand, zu erreichen. Wer dies zuerst schafft, darf in die Mitte des Kreises und darf dort einen Schritt vorzeigen. Alle machen ihn nach. Dann läuft das Kind, welches als zweites in die Lücke kam weiter herum und tippt ein weiteres Kind an.

Variation:

Das Spiel an sich bleibt das gleiche, nur statt „Komm mit!“ kann das Kind das herum geht nun ebenso „Lauf weg!“ rufen. Nun läuft das erste Kind in seiner Richtung weiter und das angetippte Kind läuft in entgegengesetzter Richtung zur Lücke.

Anstatt nur „Komm mit!“ oder „Lauf weg!“ zu rufen, wird nun noch ein Schrittname dazu gerufen. Wer zuerst in der Lücke steht, weiss jetzt schon welcher Schritt getanzt wird.