

MEMORY

Die Lehrperson verteilt allen Kindern bis auf einem (dem/der Spieler/in) einen Zettel mit Tanz Schritten und sammelt diese anschliessend wieder ein. Jedes Kind weiss nun (heimlich) welcher Schritt es ist. Alle Kinder gehen in der Halle zur Musik umher. Der/die Spieler/in geht umher mit dem Ziel die gleichen Schritte zu finden. Sobald ein Kind vom/von dem/der Spieler/in berührt wird, macht dieses einmal acht den Schritt und geht dann wieder weiter. Der/die Spieler/in kann mit dem Zählen helfen. Sobald zwei oder mehrere gleiche Schritte gefunden wurden, werden diese am selben Ort platziert. Die Orte werden vorher von der Lehrperson bestimmt (zum Beispiel die vier Ecken der Sporthalle). Die gefundenen Schritte sind dann „aufgedeckt“ und tanzen in der Endlosschleife den Schritt, bis alle aufgedeckt wurden.

Anschliessend eignet es sich wenn in diesen gefundenen Gruppen die nächste Aufgabe folgt.

Beispiele von Schritten:

V step, Box step. Slide, Grapevine etc. (weitere Schritte siehe GESTALTEN)