

MUSIK STOPP

Solange die Musik spielt, bewegen sich alle Kinder frei im Raum. Stoppt die Musik, nennt die Lehrperson eine Aufgabe, die alle Kinder ausführen müssen – etwa auf einem Bein stehen, in eine Ecke des Spielfeldes laufen oder drei Hampelmänner hüpfen. Dann wird erneut auf "Play" gedrückt. Bei jedem Musik-Stopp kann sich die Lehrperson eine neue Übung überlegen.

Musik Stopp Ideen:

- ...bleiben alle wie angewurzelt stehen
- ...tippen mit dem rechten Zeigefinger auf ihr linkes Ohr
- ...rennen alle blitzschnell zur Wand und berühren sie mit dem Bauch
- ...finden sich die Kinder zu Paaren zusammen
- ...geben sich die Hände
- ...gehen in die Hocke

Dem Spiel sind keine Grenzen gesetzt. Das Spiel kann immer den Lernzielen angepasst gespielt werden. Wird beispielsweise die Balance geübt. Kann die Aufgabe heißen:

- ...bleibt alle auf einem Bein stehen