

## Einen passenden Einstieg finden:

### Die Tierkarte:

Die Tierkarte hängt an der Tafel oder liegt im Kreis. Alle erzählen, was sie von diesem Tier bereits kennen.

### Über die Musik:

Alle sind leise und spitzen die Ohren. Die LP lässt die Musik des Tieres laufen. Was könnte das sein? Welches ist unser neues Tier? Welche neuen Bewegungen lernen wir?

### Eine Bewegungsreise:

Alle Kinder erhalten ein Ticket (Zooticket oder Flugticket). Die Klasse reist gemeinsam in die neue Welt. Während der Reise werden bereits wichtige Tanzbewegungen erfahren und geübt.

- Raum: Ebenen, Wege und Richtungen
- Zeit: Geschwindigkeit und Rhythmus
- Dynamik: Spannungswechsel im Körper

### Ein Tier führt die Kinder in die Tierwelt:

Mit einer gespielten Handpuppe lädt die LP alle Kinder ein in die Tierwelt einzutauchen. Die Handpuppe möchte den Kindern all seine Freunde zeigen und vorstellen.

Handspieltiere: <https://www.living-puppets.de/produkte/handspieltiere/?p=5>

### Einladung zum Fest der Tiere:

Der Kindergarten hat Post bekommen. Die LP öffnet gemeinsam mit den Kindern den Brief. Es ist eine Einladung zum Fest der Tiere. Nun wird überlegt, was man denn da am Fest tanzen könnte und macht sich auf den Weg zu verschiedenen Tieren, um diese zu fragen wie sie am Fest tanzen werden.

*Ein Beispiel einer Einladung findet sich auf jeder Karte per QR Code – Übersichtsseite ganz unten*